

# UEM 1 : INFORMATIQUE

**Titre :** INFORMATIQUE 1

**Responsable :** Mme LOUNIS Z., Melle KACHER S., Mr BENNOUAR M., Mr BRAKCHI R.

**Semestre d'études :** S1

**Nombre de semaines :** 14

<b>Equipe pédagogique :</b>		<b>Objectifs</b>
Obligatoire	<b>X</b>	
Obligatoire au choix Optionnelle		
		<p>La première année d'enseignement en informatique sera essentiellement une année d'initiation à l'utilisation de l'outil informatique de manière générale dans un premier temps puis appliqué au domaine de l'architecture durant le second semestre. Elle permettra d'introduire les connaissances de base dans le domaine de l'informatique. Les étudiants seront amenés à découvrir et manipuler les outils informatiques qui participent à la représentation et à la conception architecturale.</p> <p>Le programme que nous proposons repose sur le programme déjà établi au niveau du LMD. Toute fois, étant donné que l'enseignement du module d'informatique pour la première année ne figure pas dans le LMD, nous proposons cet enseignement en deux parties ; S1 S2.</p> <p>Le programme du S1 constitue principalement une mise à niveau face à l'outil informatique. Il sera confronté aux différentes notions inhérentes au domaine, ce qui lui constituera la base qui lui permettra</p>
Semestrielle	<b>X</b>	<b>Contenu</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Généralités</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>○ Définition de l'informatique (Informatique, Software, Hardware...)</li> <li>○ Historique de l'informatique</li> <li>○ Exemples d'applications de l'informatique</li> <li>○ Avantages de l'informatique</li> <li>○ Représentation de l'information dans la machine</li> <li>○ Fichiers (introduction, partage, ...)</li> </ul> </li> <li>• <b>Mise en situation avec le matériel informatique: Hardware</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>○ Définition de l'ordinateur</li> <li>○ Historique de l'ordinateur</li> <li>○ Composants principaux des ordinateurs</li> <li>○ Types de périphériques,</li> </ul> </li> <li>• <b>Mise en situation avec les logiciels informatique: Software</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>○ Définition du logiciel</li> <li>○ Types de logiciels                             <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ <b>Les systèmes d'exploitation :</b></li> </ul> </li> </ul> </li> </ul>
Annuelle		
Coefficient de pondération	1	
Volume horaire hebdomadaire	3	
Volume horaire semestriel	42	

			<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ <b>Les logiciels applicatifs :</b></li> <li>• <b>Mise en situation avec les logiciels de bureautique :</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>○ Définitions</li> <li>○ Le traitement de texte</li> <li>○ Tableur</li> <li>○ Outils de présentation</li> <li>○ Introduction aux Bases de données</li> </ul> </li> <li>• <b>Mise en situation avec les logiciels pour internet :</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>○ Définitions</li> <li>○ Historique</li> <li>○ Avantage de l'internet : messageries, visioconférences, échanges de données ...</li> <li>○ Comment utiliser Internet (Introduction au web, Recherche intelligente sur le net, Introduction au texte balise, Méta moteurs, mots clefs, raccourcis, )</li> </ul> </li> <li>• Comment concevoir un site web</li> </ul>
<b>Modalités pédagogiques:</b>	CM	21	<b>Modalités de validation</b>
	TD	21	
	TPE		L'évaluation s'effectuera en deux parties. Une épreuve écrite d'une heure et d'un rendu sous la forme d'un fichier traitant d'un exercice sur lequel il aura été suivi durant tout le semestre par l'enseignant de TD.
<b>Modalités d'évaluation:</b> sur travaux contrôle continu examen		X	<b>Eléments de bibliographie</b>
		X	
			<ol style="list-style-type: none"> <li>1. <a href="http://www.kartoo.fr">www.kartoo.fr</a></li> <li>2. <a href="http://www.google.fr">www.google.fr</a></li> <li>3. <a href="http://www.alltheweb.com">www.alltheweb.com</a></li> <li>4. <a href="http://www.culturepc.info/">http://www.culturepc.info/</a></li> <li>5. <a href="http://www.commentcamarche.net/contents/www/navigateur.php3">http://www.commentcamarche.net/contents/www/navigateur.php3</a></li> <li>6. Initiation à l'informatique, ENI, 2007</li> <li>7. Mon Imac (niveau débutant), éditions Eyrolles, 2001</li> </ol>

## UEM 2 : INFORMATIQUE

**Titre :** INFORMATIQUE 2

**Responsable :** Mme LOUNIS Z., Melle KACHER S., Mr BENNOUAR M., Mr BRAKCHI R.

**Semestre d'études :** S2

**Nombre de semaines :** 14

<b>Equipe pédagogique :</b>		
Obligatoire	<b>X</b>	<b>Objectifs</b>  Durant le deuxième semestre l'étudiant effectuera une initiation à l'image en architecture et aux différents modes de représentations utilisant le matériel informatique appliqué à l'architecture. L'étudiant sera mis en situation de projet pour lequel un ensemble d'outils informatiques dédiés au traitement de l'image lui sera présenté. Afin de compléter ses connaissances un ensemble de notions lui seront également introduites comme les échelles, ce qu'est une image, ...ces connaissances de base
Obligatoire au choix		
Optionnelle		
Semestrielle	<b>X</b>	<b>Contenu</b>  <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Traitement d'images:</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>○ Informatique et graphisme : infographie</li> <li>○ Avantages de l'infographie</li> <li>○ Introduction et définition d'une image</li> <li>○ Introduction à la notion de couleurs,</li> <li>○ Introduction à la photographie architecturale</li> <li>○ Fonctionnement du matériel photographique,</li> <li>○ Retouche et traitement des images,</li> <li>○ Dessin bitmap, vectoriel écrire des textes sur les images, réaliser des effets spéciaux ...</li> <li>○ Notions d'échelle, de représentation, de visualisation.</li> </ul> </li> <li>• <b>Spécificités des logiciels utilisés dans le domaine</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>○ Diversités des utilisations possibles de l'outil informatique dans les domaines de l'architecture et de l'urbanisme,</li> <li>○ Types de logiciels utilisés et leurs applications possibles,</li> <li>○ Matériel pour architecte,</li> </ul> </li> </ul>
Annuelle		
Coefficient de pondération	1	
Volume horaire hebdomadaire	3	
Volume horaire semestriel	42	
<b>Modalités pédagogiques :</b>	CM TD TPE	<b>Modalités de validation</b>  L'évaluation s'effectuera sous la forme d'un fichier rendu par l'étudiant et comprenant le résultat d'un exercice pour lequel il

		aura été suivi en TD durant le second semestre.
<b>Modalités d'évaluation:</b> sur travaux contrôle continu examen	<b>X</b>	<b>Éléments de bibliographie</b> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Photoshop CS4, Kelby Scott, Pearson education, 2009</li> <li>2. Le dessin d'architecte, JC Lebahar, éditions Parenthèses, 1983</li> <li>3. Concevoir un projet d'architecture, M Conan, l'hamattan, 2000</li> <li>4. <a href="http://earth.google.fr/">http://earth.google.fr/</a></li> <li>5. <a href="http://maps.google.fr/maps?utm_campaign=fr&amp;utm_medium=ha&amp;utm_source=fr-ha-emea-fr-bk-gm&amp;utm_term=google%20map">http://maps.google.fr/maps?utm_campaign=fr&amp;utm_medium=ha&amp;utm_source=fr-ha-emea-fr-bk-gm&amp;utm_term=google%20map</a></li> </ol>