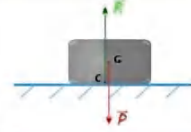


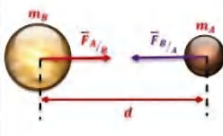
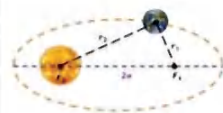


1. شرح حركة كوكب او قمر اصطناعي

1. قوانين نيوتن

| | | |
|---|---|--|
| <p>القانون الأول (مبدأ العطالة) : $\sum \vec{F}_{ext} = \vec{0}$</p> <p>في معلم غاليلي يحافظ كل جسم على سكونه او حركته المستقيمة المنتظمة اذا لم تتدخل قوة لتغيير حالته الحركية .</p> |  |  <p>إسحاق نيوتن 1727-1642</p> |
| <p>القانون الثاني (مبدأ التدرية) : $\sum \vec{F}_{ext} = m \cdot \vec{a}$</p> <p>في معلم غاليلي المجموع الشعاعي للقوى الخارجية المطبقة على جملة مادية يساوي جداء كتلتها في شعاع تسارع مركز عطالتها .</p> |  | |
| <p>القانون الثالث (مبدأ الفعلية المتبادلية) $\vec{F}_{A/B} = -\vec{F}_{B/A}$</p> <p>إذا أثرت جملة A على جملة B بقوة $\vec{F}_{A/B}$ فإن الجملة B تؤثر على الجملة A بقوة $\vec{F}_{B/A}$ تساويها في الشدة ، لها نفس الحامل و تعاكسها في الاتجاه .</p> <p>قانون الجذب العام : $F_{A/B} = F_{B/A} = G \cdot \frac{m_A \cdot m_B}{d^2}$</p> |  | |


2. قوانين كيبلر

| | | |
|---|---|---|
| <p>القانون الأول : الكواكب تتحرك وفق مدارات اهليجية تمثل الشمس احدى محرفيها .</p> <p>ملاحظة : $2a = r_1 + r_2$</p> <p>F_1, F_2 : محرفي المدار الاهليجي</p> |  |  <p>يوهانيس كيبلر 1630 - 1571</p> |
| <p>القانون الثاني : $S_1 = S_2$</p> <p>المستقيم الرابط بين الشمس و الكوكب يسمح مساحات متساوية $S_1 = S_2$ خلال مجالات زمنية متساوية Δt</p> <p>البرهان : بين أن : $v_{CC'} < v_{DD'}$: الحل : $v_{CC'} < v_{DD'}$: $\frac{CC'}{\Delta t} < \frac{DD'}{\Delta t} \Rightarrow CC' < DD'$</p> |  | |
| <p>القانون الثالث : ثابت $\frac{T^2}{r^3} = K$</p> <p>يتناسب مربع الدور T^2 مع مكعب البعد المتوسط بين مركز الكوكب و الشمس r^3.</p> |  | |

3. المراجع الغاليلية

| | | |
|--|---|---|
| <p>المراجع الهيليو مركزي (مركزي شمسي) :</p> <p>مبدأه مركز الشمس و محاوره موجهة نحو ثلاثة نجوم بعيدة جدا ثابتة، تنسب اليه حركة الاجسام التي تدور حول الشمس. استعمالاته : في دراسة حركة الكواكب ، المذنبات ، المركبات الفضائية .</p> |  |  |
| <p>المراجع الجيومركزي (مركزي ارضي) :</p> <p>مبدأه مركز الارض و محاوره موجهة نحو ثلاثة نجوم بعيدة ثابتة، تنسب اليه حركة الاجسام التي تدور حول الارض . استعمالاته : في دراسة حركة القمر ، الاقمار الاصطناعية ...</p> |  | |
| <p>المراجع السطحي الارضي :</p> <p>مبدأه نقطة على سطح الارض و محاوره موجهة نحو ثلاثة نجوم ثابتة، تنسب اليه حركة الاجسام التي تحدث فوق سطح الارض. استعمالاته: في دراسة حركة الاجسام على سطح الارض.</p> |  | <p>غاليلي غاليليو 1642-1564</p> |

4. الحركة الدائرية المنتظمة

| | |
|--|---|
| <p>الحركة الدائرية المنتظمة : هي حركة مسارها دائري و سرعتها ثابتة .</p> <p>شروط الحصول على حركة دائرية :</p> <p>1. السرعة الابتدائية غير معدومة</p> <p>2. محصلة القوى التي تخضع لها ثابتة و تتجه نحو مركز المسار .</p> |  |
|--|---|

1. شرح حركة كوكب او قمر اصطناعي

1. دور الحركة T

■ **الدور T** : هو المدة الزمنية اللازمة لإنجاز دورة كاملة وحدته (s).
 ■ **الدور وحدته (s)** : T
 ■ **السرعة وحدتها (m/s)** : v
 ■ **نصف قطر المسار الدائري (m)** : r

$$T = \frac{2 \cdot \pi \cdot r}{v}$$

2. السرعة v

■ **السرعة v**
 ■ **السرعة وحدتها (m/s)** : v
 ■ **المسافة المقطوعة وحدتها (s)** : Δx
 ■ **المدة الزمنية وحدتها (s)** : Δt
 ■ **نصف قطر المسار الدائري وحدته (m)** : r
 ■ **الدور وحدته (s)** : T

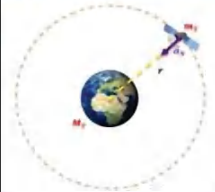
$$v = \frac{\Delta x}{\Delta t} \Rightarrow v = \frac{2 \cdot \pi \cdot r}{T}$$

المسافة المقطوعة هي محيط دائرة $\Delta x = 2 \cdot \pi \cdot r$
 المدة الزمنية هي زمن دورة واحدة $\Delta t = T$

3. التسارع الناطمي a_N

■ **التسارع الناطمي a_N**
 ■ **التسارع الناطمي وحدته (m/s²)** : a_N
 ■ **السرعة وحدتها (m/s)** : v
 ■ **نصف قطر المسار الدائري وحدته (m)** : r

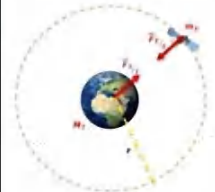
$$a_N = \frac{v^2}{r}$$



4. قانونه الجذب العام

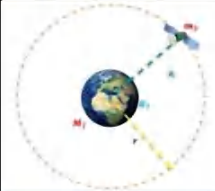
■ **قانونه الجذب العام**
 ■ **شدة قوة جذب الأرض للقمر الاصطناعي (N)** : $F_{T/S}$
 ■ **شدة قوة جذب القمر الاصطناعي للأرض (N)** : $F_{S/T}$
 ■ **ثابت الجذب العام (N.m²/Kg²)** : G
 ■ **كتلة الأرض (Kg)** : M_T
 ■ **كتلة القمر الاصطناعي (Kg)** : m_S
 ■ **نصف قطر المسار الدائري (m)** : r

$$F_{T/S} = F_{S/T} = G \cdot \frac{m_S \cdot M_T}{r^2}$$

5. العلاقة بين نصف قطر المسار الدائري r و نصف قطر الأرض R_T , الارتفاع h

■ **نصف قطر المسار الدائري (m)** : r
 ■ **نصف قطر الأرض (m)** : R_T
 ■ **بعد القمر الاصطناعي عن سطح الأرض (m)** : h

$$r = R_T + h$$



6. القمر الجيو مستقر

■ **القمر الاصطناعي الجيومستقر ارضيا** :
 هو القمر الاصطناعي الذي يدور حول خط الاستواء ، له نفس دور و جهة دوران الأرض .
 ■ **دور القمر الجيو مستقر** : $T = 23 \text{ h } 56 \text{ min}$



7. استعمالات الاقمار الاصطناعية

■ **استعمالات الاقمار الاصطناعية** :
 الاتصالات، الاحوال الجوية، البث التلفزيوني، استعمالات عسكرية، تحديد المواقع،



8. الثوابت

■ **ثابت الجذب العام** : $G = 6.67 \times 10^{-11} \text{ N} \cdot \text{m}^2 / \text{Kg}^2$
 ■ **نصف قطر الأرض** : $R_T = 6.38 \times 10^6 \text{ m}$
 ■ **كتلة الأرض** : $M_T = 5.97 \times 10^{24} \text{ Kg}$
 ■ **كتلة الشمس** : $M_S = 2 \times 10^{30} \text{ Kg}$

I . شرح حركة كوكب او قمر اصطناعي

دراسة حركة قمر اصطناعي s حول الارض T

5. ايجاد دور حركة القمر الاصطناعي T

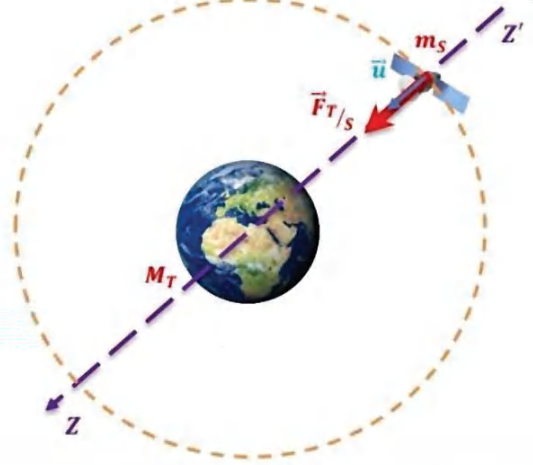
$$v = \frac{\Delta x}{\Delta t} \Rightarrow v = \frac{2 \cdot \pi \cdot r}{T} \Rightarrow \sqrt{G \cdot \frac{M_T}{r}} = \frac{2 \cdot \pi \cdot r}{T}$$

$$\Rightarrow T = \frac{2 \cdot \pi \cdot r}{\sqrt{G \cdot \frac{M_T}{r}}} \Rightarrow T = 2 \cdot \pi \cdot \sqrt{\frac{r^3}{G \cdot M_T}}$$

■ استنتاج دور حركة الكوكب

$$T = 2 \cdot \pi \cdot \sqrt{\frac{r^3}{G \cdot M_S}}$$

نتيجة : ان كتلة الكواكب و الاقمار الاصطناعية لا تؤثر في الدور T والسرعة المدارية v.

1. تمثيل القوة المؤثرة على القمر الاصطناعي $\vec{F}_{T/S}$ 

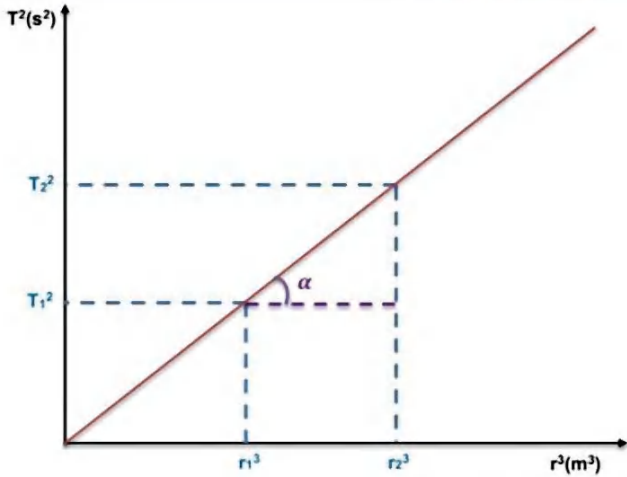
6. استنتاج قانونه كبلر الثالث

$$T = 2 \cdot \pi \cdot \sqrt{\frac{r^3}{G \cdot M_T}} \Rightarrow T^2 = \frac{4 \cdot \pi^2}{G \cdot M_T} \cdot r^3 \Rightarrow \frac{T^2}{r^3} = \frac{4 \cdot \pi^2}{G \cdot M_T}$$

$$\Rightarrow \frac{T^2}{r^3} = \frac{4 \cdot \pi^2}{G \cdot M_T} = K$$

بالنسبة للشمس : $K = \frac{4 \cdot \pi^2}{G \cdot M_S}$ 2. ايجاد شدة قوة جذب الارض للقمر الاصطناعي $F_{T/S}$

- المرجع المناسب هو : المرجع الجيومركزي (مركزي ارضي)
- قانون الجذب العام $\vec{F}_{T/S} = G \cdot \frac{M_T \cdot m_S}{r^2} \cdot \vec{u}$
- بالإسقاط على المحور (Z'Z) نجد : $F_{T/S} = G \cdot \frac{M_T \cdot m_S}{r^2}$
- بتعويض $r = R_T + h$ نجد : $F_{T/S} = G \cdot \frac{M_T \cdot m_S}{(R_T + h)^2}$

7. المنحنى البياني $T^2 = f(r^3)$ 

■ المعادلة الرياضية :

المنحنى عبارة عن خط مستقيم يمر من المبدأ معادلته : $Y = a \cdot X$ ■ المعادلة الفيزيائية : $T^2 = K \cdot r^3$

$$a = K = \frac{T_2^2 - T_1^2}{r_2^3 - r_1^3}$$

■ الميل :

■ استنتاج كتلة الشمس :

$$K = \frac{4 \cdot \pi^2}{G \cdot M_S} \Rightarrow M_S = \frac{4 \cdot \pi^2}{G \cdot K}$$

3. ايجاد تسارع القمر الاصطناعي a

■ بتطبيق القانون الثاني لنيوتن

$$\sum \vec{F}_{ext} = m \cdot \vec{a} \Rightarrow \vec{F}_{T/S} = m_S \cdot \vec{a}$$

■ بالإسقاط على المحور (Z'Z) نجد :

$$F_{T/S} = m_S \cdot a$$

$$G \cdot \frac{M_T \cdot m_S}{r^2} = m_S \cdot a$$

$$\Rightarrow a = G \cdot \frac{M_T}{r^2}$$

$$a = G \cdot \frac{M_T}{(R_T + h)^2}$$

■ بتعويض $r = R_T + h$ نجد :

4. ايجاد السرعة المدارية للقمر الاصطناعي v

■ بتطبيق القانون الثاني لنيوتن

$$\sum \vec{F}_{ext} = m \cdot \vec{a} \Rightarrow \vec{F}_{T/S} = m_S \cdot \vec{a}_N$$

$$\Rightarrow G \cdot \frac{M_T \cdot m_S}{r^2} \cdot \vec{u} = m_S \cdot \frac{v^2}{r} \cdot \vec{u}$$

■ بالإسقاط على المحور (OZ) نجد :

$$G \cdot \frac{M_T \cdot m_S}{r^2} = m_S \cdot \frac{v^2}{r} \Rightarrow v = \sqrt{G \cdot \frac{M_T}{r}}$$

$$v = \sqrt{G \cdot \frac{M_S}{r}}$$

■ استنتاج السرعة المدارية للكوكب