

⚠ تجنب الشطب واستعمال الصمغ.

التمرين الأول:

- 1 لتكن الدالة  $f$  المعرفة على  $[0, 1]$  بـ:  $f(x) = \frac{3x+2}{x+4}$ .
- أدرس تغيرات الدالة  $f$  على المجال  $[0, 1]$ .
  - إستنتج أنه إذا كان  $x \in [0, 1]$  فإن  $f(x) \in [0, 1]$ .
  - مثل بيانيا الدالة  $f$  في المستوى المنسوب إلى معلم متعامد و متجانس  $(O; \vec{i}; \vec{j})$  وحدته: (10cm).

- 2 نعتبر المتتالية  $(u_n)$  المعرفة بـ:  $u_0 = 0$  و من أجل كل عدد طبيعي  $n$ :  $u_{n+1} = f(u_n)$ .
- باستعمال المنحنى (C) للدالة  $f$  عين على محور الفواصل الحدود:  $u_3, u_2, u_1, u_0$ . أعط تخمينا حول اتجاه تغير و تقاربه المتتالية  $u_n$ .
  - برهن أنه من أجل كل عدد طبيعي  $n$ :  $0 \leq u_n \leq 1$ .
  - بين أن:  $u_{n+1} - u_n = \frac{(1-u_n)(u_n+2)}{u_n+4}$ , ثم إستنتج اتجاه تغير المتتالية  $(u_n)$ .
  - هل المتتالية  $(u_n)$  متقاربة؟ برر إجابتك.

- 3 نعتبر المتتالية  $(v_n)$  المعرفة على  $N$  كما يلي:  $v_n = \frac{u_n-1}{u_n+2}$ .
- برهن أن المتتالية  $(v_n)$  هندسية يطلب تعيين أساسها و حدها الأول  $v_0$ .
  - أكتب عبارة  $v_n$  بدلالة  $n$ , ثم عبارة  $u_n$  بدلالة  $n$ .
  - إستنتج نهاية المتتالية  $(u_n)$ .

التمرين الثاني:

يلعب طفل بـ 20 كرة، منها 13 كرة حمراء و 7 كرات خضراء. يضع 10 كرات حمراء و 3 كرات خضراء في العلبة A, و يضع الباقي في العلبة B.

- 1 في أول لعبة يختار 3 كرات عشوائيا و في آن واحد من العلبة A و ينظر كم كرة حمراء ظهرت.

ليكن المتغير العشوائي X المتعلق بعدد الكرات الحمراء المسحوبة.

- 1 عين قانون احتمال المتغير العشوائي X, ثم أفسر أمله الرياضي  $E(X)$ .

- 2 وفي اللعبة الثانية يختار الطفل إحدى العلب و يسحب منها كرة واحدة.

1 مثل هذه الوضعية بشجرة الاحتمالات.

2 أفسر احتمال أن تكون الكرة المسحوبة حمراء.

- 3 علما أن الطفل سحب كرة حمراء, ما احتمال أن تكون من العلبة A.