

اختبار الفصل الثاني في مادة اللغة العربية

النص:

ليس الحوت الأزرق هنا هو ذلك المخلوق المائي الذي يعد أضخم حيوان وجد على الأرض بطول يصل إلى ثلاثة متراً، فذلك حيوان أليف نوعاً ما. ولكن ما نتحدث عنه هو أكثر وحشية ودموية، إنها لعبة إلكترونية تلتهم حياة الأطفال دون رحمة. لعبة الحوت الأزرق - التي تعرف أيضاً باسم (تحدي الحوت الأزرق) أو (تحدي الموت) - عبارة عن لعبة على الهواتف النقالة، يعتقد أنها بدأت في روسيا وانتقلت منها إلى باقي دول العالم، كما صرنا نسمع عن ظهورها في الجزائر بعد عدة حالات انتحار بين الأطفال والراهقين.

تتألف اللعبة من خمسين مهمة يضعها (قيم) أمام اللاعبين، ويتوجب عليهم إتمامها خلال خمسين يوماً ومكان الخطير والفرع هنا هو التحدي الأخير الذي يدعو اللاعب إلى إنهاء حياته بالانتحار. وكل مراحل اللعبة الخمسين مثيرة للفزع والاشمئزاز، وتتدرج في الخطورة والدموية إلى أن تنتهي بالموت. وما يزيد خطورتها أنه يمكن ممارستها بسهولة دون أي رقيب، ويصبح ممارس هذه اللعبة أسيراً لها كالجندي المستسلم لعدوه.

إن علامات تلك الأنشطة تكون واضحة، مثل: الجروح على اليد أو الصدر أو الاستيقاظ باكراً، والعزلة عن الأهل وغير ذلك. ولذلك يتوجب على الآباء أن يتحذروا باستمرار مع أبنائهم واهتمام بأنشطتهم، ومنهم مساحة كافية شافية للتغيير عن مشاعرهم، ومحاولة معرفة السبب وراء أي سلوك غير طبيعي لديهم. وتنويعهم بمخاطر الإنترنت والأجهزة الذكية، وتنقيفهم بفوائدها ومضارها، وتجنب الحزم الشديد معهم لأنه قد يدفعهم إلى سلوك عكسي.

الجزيرة نت 14/12/2017 بتصرف

الأسئلة:

الجزء الأول: 12 ن

الوضعية الأولى: 04 ن

- 1- هات فكرة عامة مناسبة ودقيقة للنص
- 2- كيف وصف الكاتب لعبه الحوت الأزرق؟ و لماذا؟
- 3- استخرج من النص أخطار لعبه الحوت الأزرق
- 4- اشرح ما يلي: تلتهم - العزلة

الوضعية الثانية: 08 ن

- 1- أعرّب ما تحته خط
- 2- استخرج من الفقرة الثالثة فعلاً ناقضاً وأسند في المضارع مع الضميرين : أنا - هما
- 3- استخرج من النص: اسمًا جامداً - اسمًا مشتقاً - محسناً بديعناً و بين نوعيه.
- 4- اشرح الصورة البينية في العبارة: "الألعاب تزرع في نفسية الطفل العدوانية"

السياق: رأيت أن النتائج الدراسية لصديقك في تراجع، فقررت منه لمعرفة الأسباب، فعرفت أنه مدمn على الألعاب الإلكترونية، و يقضي معظم وقته مبرا في الانترنت

التعليمية: اكتب بلغة سلية نصا توجيهيا تحت فيه صديقك على الجد في طلب العلم و الاجتهاد في الدراسة ، و تحذر من خطر الإدمان على الألعاب الإلكترونية موظفا اسماء جاما و استعارة. (12 سطرا)

وفكـم الله