متوسطة الإخوة أيدروس

الجمهورية الجزائرية الديمقراطية الشعبية

فرض الثلاثي الثالث للموسم الدراسي 2018 -2017 للسنة الرابعة متوسط

المادة :إعلام آلي . المدّة: ساعة

اللقب: ..... الإسم:..... القسم:..... الفوج:.....

تمرين 1:(تطبيقي) (5ن)

نريد تصميم لعبة الأشباح في برنامج سكرا تش.

- قم بتثبيت البرنامج .
- قم بتشغيل البرنامج .
- أدرج خلفية سوداء .
- أدرج الكائنات المناسبة(الأشباح).(03)
- كم بتكبير أحد الكائنات.

تمرين 2 :(تطبيقي) (5ن)

في لعبة الأشباح

1. قم بتحريك الكائنات بحيث :
   - تتحرك بعدد من الخطوات و تدور بدرجة معينة.عند النقر على الحرف **f**
   - تتكرر العملية الأولى 10 مرات .
   - أرفق الخلفية بالصوت المناسب .
   - أحفظ المشروع على سطح المكتب باسمك.

تمرين 3: ضع علامة x أمام الإجابة الصحيحة و صحح الخطأ إن وجد. (5ن)

- برنامج سكرا تش قائم على لغة البرمجة Delphi ☐
- .....
- هناك ثلاثة طرق لإدراج الكائنات من ملف، رسم، مضاعفة ☐
- .....
- المقاطع البرمجية موجودة في منطقة التحكم ☐
- .....
- لا يمكن إستعمال عدة لغات في سكرات ☐
- .....
- لإدراج الخلفية ننقر على Costumes ☐

تمرين 4: إملأ الفراغات . (5ن)

1-أذكر 03 أنواع من أزرار التبديل

.....

.....

- لفتح مشروع جديد أنقر على

.....→.....→.....

.....

- لفتح مشروع موجود مسبقا أنقر على

.....→.....→.....

.....