

اختبار الفصل الأخير في مادة المعلوماتية

التمرين الأول (6 نقاط):

صنف ما يلي الى محركات أو متصفحات



متصفحات	محركات بحث

التمرين الثاني (6 نقاط):

انقل الفقرة في ورقة الاجابة و املا الفراغ بالعربية أو الفرنسية وبلون مغاير
لحفظ الصفحة WEB

- النقر على.....من قائمة.....
- اختيار واسم للملف.
- النقر على الزر
- طباعة الصفحة WEB

- النقر علىمن قائمة (ملف) Fichier
- اختيار الطابعة وخصائص الطابعة.
- النقر على.....

الوضعية الإدماجية (8 نقاط):

أول ما نبحث عنه عند اقتناء أي جهاز إلكتروني هو الألعاب التي فيه ، وهذا ما يفعله منيب دائما .
هذه المرة فكر منيب بطريقة مختلفة وسأل نفس لماذا لا نصنع لعبة إلكترونية بأنفسنا ؟
في حصة المعلوماتية وجد اجابة لسؤاله ، فقد درس لغة برمجة
جديدة تتيح لطلاب المدارس انشاء ألعاب بطريقة سهلة

1. ما هو هذا البرنامج عرفه باختصار ؟
2. هل يستعمل في صنع الألعاب فقط ؟
3. أذكر خمس أدوات من اختيارك مع رسمها.



مع تمنياتي لكم بالتوفيق في جميع المواد
الأستاذة فاطمة الزهراء