

الثلاثاء 18 جويلية 2017

المسألة 1. لكل عدد صحيح $a_0 > 1$ ، نعرّف المتتالية a_0, a_1, a_2, \dots كما يلي:

$$a_{n+1} = \begin{cases} \sqrt{a_n} & \text{إذا كان } \sqrt{a_n} \text{ عددا صحيحا} \\ a_n + 3 & \text{إذا لم يكن كذلك} \end{cases} \quad \text{لكل } n \geq 0$$

حدّد كل قيم a_0 التي من أجلها يوجد عدد A يحقق $a_n = A$ لعدد غير منته من قيم n .

المسألة 2. لتكن \mathbb{R} مجموعة الأعداد الحقيقية. حدّد كل الدوال $f: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$ التي تحقق، لكل عددين حقيقيين x و y :

$$f(f(x)f(y)) + f(x+y) = f(xy).$$

المسألة 3. هناك أرنب غير مرئي وصياد يلعبان في المستوى الإقليدي اللعبة التالية: نقطة انطلاق الأرنب A_0 ، ونقطة انطلاق الصياد B_0 ، متطابقتان. بعد مرور $n-1$ جولة من اللعبة، يتواجد الأرنب في نقطة A_{n-1} ويتواجد الصياد في نقطة B_{n-1} . في الجولة n من اللعبة، تحدث الأمور الثلاثة التالية على الترتيب:

أ. ينتقل الأرنب دون أن يُرى إلى نقطة A_n بحيث تكون المسافة بين A_n و A_{n-1} تساوي 1 بالضبط.

ب. لدى الصياد جهاز ملاحقة يدلّه على نقطة P_n . الشيء الوحيد الذي يستطيع الصياد أن يضمه من دقة جهازه هو أنّ المسافة بين A_n و P_n لا تزيد عن 1.

ج. ينتقل الصياد علنا إلى نقطة B_n بحيث تكون المسافة بين B_n و B_{n-1} تساوي 1 بالضبط.

هل يمكن دائما للصياد، مهما كانت تنقلات الأرنب، وأيّا كانت النقط التي يرصدها له جهازه، أن يختار خطواته بحيث يستطيع أن يضمّن أنّه بعد 10^9 جولة من اللعبة لا تزيد المسافة بينه وبين الأرنب على 100؟

الأربعاء 19 جويلية 2017

المسألة 4. لتكن R و S نقطتين مختلفتين على دائرة Ω بحيث لا تكون القطعة المستقيمة $[RS]$ قطرا لها. ليكن ℓ المستقيم المماس للدائرة Ω عند R . النقطة T هي التي لأجلها تكون S منتصف القطعة المستقيمة $[RT]$. تمّ اختيار نقطة J على القوس القصير \widehat{RS} للدائرة Ω بحيث تتقاطع الدائرة Γ المحيطة بالمثلث JST مع ℓ في نقطتين مختلفتين. لتكن A النقطة المشتركة بين Γ و ℓ الأقرب من R . يقطع المستقيم (AJ) الدائرة Ω مرّة ثانية في K . أثبت أنّ المستقيم (KT) مماسّ للدائرة Γ .

المسألة 5. لدينا عدد صحيح $N \geq 2$. هناك مجموعة مكوّنة من $N(N+1)$ لاعبي كرة القدم واقفين في صفّ، لا يوجد من بينهم لاعبان لهما نفس القامة. يريد المدرب أن يستبعد $N(N-1)$ لاعبا من هذا الصفّ بحيث يبقى في الصفّ $2N$ لاعبا تتحقّق فيهم الشروط التالية التي عددها N ، باعتبار قامات اللاعبين المتبقّين فقط:

(1) لا يوجد أيّ لاعب يقف بين أوّل وثاني أطول لاعبين،

(2) لا يوجد أيّ لاعب يقف بين ثالث ورابع أطول لاعبين،

:

(N) لا يوجد أيّ لاعب يقف بين أقصر لاعبين.

بين أنّ هذا ممكن دائما.

المسألة 6. نسمّي الثنائيّة المرتبة (x, y) المكوّنة من عددين صحيحين نقطة أصلية إذا كان القاسم المشترك الأكبر لـ x و y يساوي 1. لتكن S مجموعة منتهية من نقط أصلية. أثبت أنّه يوجد عدد صحيح موجب تماما n وأعداد صحيحة a_0, a_1, \dots, a_n تحقّق: لكلّ (x, y) في S ، لدينا

$$a_0x^n + a_1x^{n-1}y + a_2x^{n-2}y^2 + \dots + a_{n-1}xy^{n-1} + a_ny^n = 1.$$